



## **Jeu vidéo et médiations des savoirs :**

### **Regards croisés sur le « serious game »**

Séminaire de recherche organisé par la MSH-PN, le Labsic et EXPERICE, dans le cadre du programme ManEGe

Maison des sciences de l'homme de Paris Nord

*21 janvier – 18 mars – 10 juin – 7 octobre 2011*

---

### **Présentation**

Les équipes du projet ManEGe et des laboratoires Labsic et Experice de Paris 13 organisent à partir de janvier 2011 à la MSH- Paris Nord un séminaire de recherche consacré aux « serious games ».

Issu de la fusion de deux équipes des universités de Paris 8 et de Paris 13, EXPERICE est un centre de recherches organisé autour d'une thématique originale au sein des sciences de l'éducation : Les apprentissages et l'éducation hors de l'école en mettant l'accent sur les situations les moins formelles, qu'il s'agisse d'enfants ou d'adultes.

Le projet ManEGe (Management Energie Game) est un programme de recherche appliquée du CNRS et financé par le plan de relance sur l'économie numérique. Ce programme, mené en consortium avec l'entreprise UniLearning, questionne les « serious games » comme dispositifs médiatiques et éducatifs et conçoit un jeu numérique pour la compréhension du marché européen de l'énergie.

Ce séminaire organisé à la MSH-Paris Nord a pour objectif d'élargir les perspectives de recherche sur les « serious games ». En effet, alors que ce secteur prend une importance économique et sociale grandissante et que les « game studies » commencent à déployer de nombreuses analyses principalement empiriques, les recherches françaises en sciences sociales ont encore peu investi cette question.

Les différentes tentatives de définitions se sont ainsi attardées sur l'oxymore entre « serious » et « game », relevant l'importance de l'intention initiale des producteurs mais aussi des usagers, mettant ainsi en avant le rôle des sphères d'activités dans lesquelles les « serious games » sont conçus et mobilisés. Que ce soit les usages sérieux du jeu vidéo classique ou des jeux conçus explicitement à des fins utiles, le « serious game » peut être saisi par un nombre conséquent d'approches.

Les « serious games » se retrouvent mobilisés dans des secteurs divers (communication, marketing, information, recrutement, formation, éducation, etc.) et par des acteurs variés (institutions, entreprises, politiques, etc.). Ainsi, de par les spécificités de ces objets, leurs utilisations multiples, les différents secteurs d'activité recouverts, la recherche sur les « serious games » amène à investir des dimensions techniques, sémiotiques, organisationnelles, pédagogiques, idéologiques, etc. Elle invite également à se pencher sur la question des rapports entre médias et apprentissage. Ainsi, ce séminaire se veut interdisciplinaire afin d'apporter des regards croisés sur ces dispositifs ludiques et médiatiques destinés à l'éducation, la formation, l'information, le marketing, etc.

### **Séminaire organisé par :**

ManEGe : Sarah Labelle, Aude Seurrat, Olivier Mauco

Experice : Gilles Brougère, Vincent Berry, Aymeric Brody

Contact : [olivier.mauco@mshparisnord.fr](mailto:olivier.mauco@mshparisnord.fr)



Maison des Sciences de l'Homme  
Paris Nord



## Programme

### **Séance 1 - Dispositifs ludiques et médiations des savoirs - 21 janvier 2011**

9h30 – 12h30, Salle D, MSH-PN (entrée libre)

- Yves Jeanneret, Professeur, Université Paris-Sorbonne CELSA, GRIPIC,  
« Rejouer l'injonction ludique? »
- Sébastien Genvo, MCF IUT de Thionville, CREM :  
« L'émergence de la notion de serious game : une illustration des processus de ludicisation des TIC »

### **Séance 2 – « Serious games » et diversification des pratiques médiatiques – 18 mars 2011**

9h30 – 12h30, Salle de conférence, MSH-PN (entrée libre)

- Ian Bogost, Professor Assistant, Georgia Institute of technology, School of Literature Communication and Culture :  
« Newsgames. Journalism at play »

### **Séance 3 – « Serious games » et culture numérique – 10 juin 2011**

9h30 – 12h30, Salle de conférence, MSH-PN (entrée libre)

- Nicolas Auray, MCF, ENST, LTCI :  
« La culture vidéoludique » (*à préciser*)
- Milad Doueïhi, Fellow à l'Université de Glasgow, historien des religions :  
« L'index et le visage »

## **Séance 4 – Serious games et dispositifs de formation – 7 octobre 2011**

9h30 – 17h, salle de conférence, MSH-PN (entrée libre)

- Pierre Moeglin, Professeur Paris 13, Directeur de la MSH-PN, Labsic : « L'industrialisation des dispositifs ludiques dans les pratiques éducatives »
- Sarah Labelle, MCF Paris 13, Labsic et Aude Seurrat, Post-doctorante CNRS :  
« Présentation de ManEGe et retour sur l'enquête sur les pratiques de formation autour des « serious games »
- Nathalie Roucous, MCF Paris 13, Experice et Aymeric Brody, Allocataire de recherche, Experice :  
« Présentation de l'enquête sur les « serious games » menée par les étudiants du Master Professionnel en Sciences du jeu de Paris 13 »

## Accéder à la MSH-PN



### MSH-PN

4, rue de la Croix Faron  
Plaine Saint-Denis  
93210 Saint-Denis

Au 4 rue de la Croix Faron, appelez la Maison des Sciences de l'Homme Paris Nord par l'interphone. Appuyez sur les flèches jusqu'à ce qu'apparaisse le nom de la MSH Paris Nord et sonnez. Une personne de l'accueil vous ouvrira. Montez au 1er étage, prenez le patio et entrez dans le "Hall Nord". Montez au 2e étage. Des flèches vous permettent de trouver rapidement la MSH Paris Nord.

### CHEMIN D'ACCÈS À LA MSH PARIS-NORD

*Depuis la Gare du Nord* : RER B « La Plaine - Stade de France », sortie « avenue du Président Wilson » (à l'opposé du Stade de France).

*À pied, depuis la sortie du RER* : Longez, par la gauche, le « square des Droits de l'Enfant ». Vous vous retrouvez alors face à un grand immeuble en verre. Là, tournez à gauche, et tout de suite à droite, passage Boise. Allez tout droit, traversez la grande avenue (rue du Landy) puis toujours tout droit. Vous êtes rue de la Procession (actuellement en chantier). Continuez toujours tout droit, vous passez alors sous un immeuble. Prenez la rue sur votre droite, rue des Blés, puis au bout à gauche, rue de la Croix Faron. La MSH Paris Nord se trouve au 4.

*En autobus* : bus 153 (à partir du RER) jusqu'à l'arrêt "La Montjoie" ; traversez l'avenue du président Wilson et rejoignez la rue de La Montjoie puis la rue de la Croix Faron.

*Depuis la station de métro « Porte de la Chapelle »* : Bus 153 ou 302, arrêt « La Montjoie » ; prendre la rue de La Montjoie puis la rue de la Croix Faron.

*Depuis la station de métro « Saint-Denis Porte de Paris »* (ligne 13) : bus 153, arrêt « La Plaine Stade de France RER » (reportez-vous aux indications « à pied, depuis la sortie du RER »).